



Città di Spinea
Settore Sociale, Cultura, Pubblica Istruzione e Sport
Centro Aggregativo ANZIANI INSIEME



Nell'Ambito delle iniziative di "Ottobre Mese dell'Anziano 2023"
il Comune di Spinea organizza il

1° TORNEO DI PAROLE CROCIATE

9-16-23 OTTOBRE 2023 - ORE 16,30

Centro Aggregativo ANZIANI INSIEME – Via Cici 25

Per partecipare è necessaria
l'iscrizione **ENTRO IL 5 OTTOBRE**

2023 ai numeri di telefono: 041
5086989 – 338 4711616

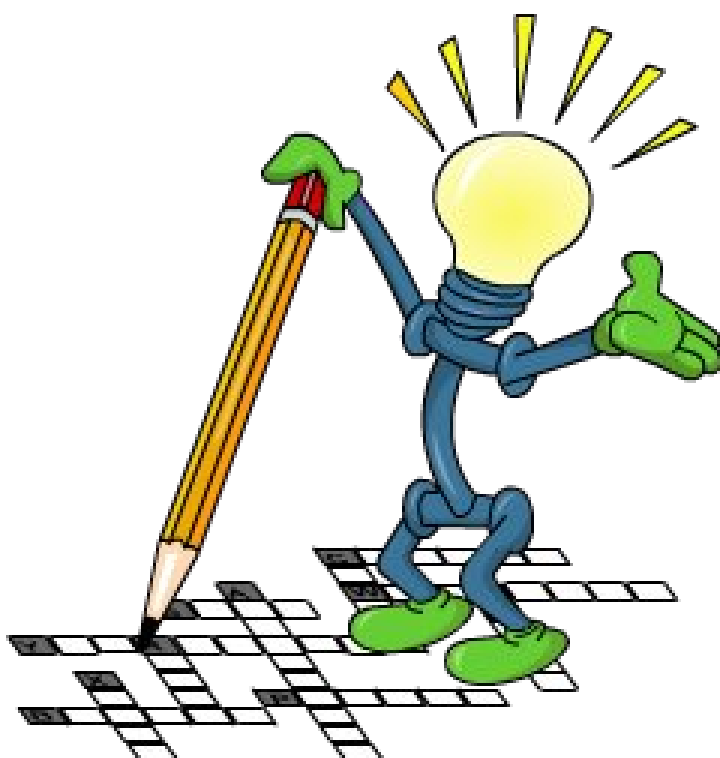
o via mail all'indirizzo:

servizi.sociali@comune.spinea.ve.it

La partecipazione è gratuita.

Per motivi logistici verranno accolte
le prime 20 iscrizioni.

Le modalità ed i criteri di
partecipazione al Torneo sono
indicati nel Regolamento riportato
nel retro del presente volantino





Città di Spinea
Settore Sociale, Cultura, Pubblica Istruzione e Sport
Centro Aggregativo ANZIANI INSIEME



1° TORNEO DI PAROLE CROCIATE

9-16-23 OTTOBRE 2023 - ORE 16,30

Centro Aggregativo ANZIANI INSIEME – Via Cici 25

REGOLAMENTO

1. SPIRITO DEL TORNEO

Il torneo di parole crociate è un'occasione di incontro: agonistico, certo, ma improntato sulla capacità del gioco intelligente, di essere un luogo di scambio e condivisione. I partecipanti sono invitati ad accogliere questo messaggio: si gareggia, ma con rispetto e divertimento.

2. ISCRIZIONI

Le iscrizioni avvengono telefonando ai numeri indicati nel volantino o inviando una mail **entro il giorno 5 ottobre 2023**.

La partecipazione è gratuita. Per motivi logistici potranno essere accolte solo le prime 20 iscrizioni.

3. SVOLGIMENTO DELLA GARA

Il torneo si svolge su tre turni. Ad ogni turno viene richiesta la compilazione di uno schema specifico, che viene distribuito in copie uguali a tutti i partecipanti.

Prima dell'inizio del turno di gioco, ogni partecipante riceve una busta con il foglio datato con lo schema ed un'altra busta contenente un foglio bianco dove il partecipante scriverà in stampatello maiuscolo nome, cognome, data di nascita, numero di telefono e firma.

Al "via" tutti i partecipanti girano il foglio con lo schema e iniziano la compilazione. In ciascun turno il limite di tempo per completare lo schema, sarà dai 30 ai 40 minuti.

Al termine della prova dovrà essere riconsegnata la busta grande contenente sia lo schema compilato sia l'altra busta chiusa con il nominativo del partecipante.

Se un partecipante completa la prova prima del termine temporale stabilito, consegna la busta chiusa come sopra indicato, sulla stessa verrà annotato l'orario della consegna. Di tale orario se ne terrà conto per la valutazione della prova.

Solo il giocatore che ha terminato la prova in anticipo può abbandonare la sala, ma in silenzio e senza disturbare in alcun modo gli altri partecipanti.

4. VALUTAZIONE DEGLI SCHEMI E CLASSIFICA

La classifica, aggiornata turno dopo turno, è stilata sulla base di due criteri (applicati in ordine):

A. numero di caselle corrette

B. tempo impiegato per la risoluzione degli schemi.

5. VINCITORI E PREMI

Il vincitore del torneo è il partecipante che, dopo il terzo turno, ha totalizzato il maggior numero di caselle corrette. In caso di pareggio, è considerato il tempo totale utilizzato nelle tre prove.

Ad ogni concorrente verrà consegnato un attestato di partecipazione. Ai primi tre classificati ed al più anziano di età verrà consegnato un piccolo premio.

6. ALTRE REGOLE

È vietato l'utilizzo di telefoni, supporti e materiale esterno a quello consegnato dagli organizzatori, pena l'esclusione.

È vietato abbandonare il proprio posto nel corso della prova, pena l'esclusione.

Non è consentito disturbare gli altri partecipanti ed è richiesto di rimanere in silenzio durante le prove.

Il giudizio della Commissione e la stessa può attribuire eventuali penalità (da 1 a 20 ad insindacabile giudizio della commissione).